**РЕКОМЕНДАЦИЯ НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ**

**на работу «Разработка лабораторных работ по физике с использованием технологии дополненной реальности»**

**Бауржан Ж.Б., Мукатова А.А.**

**для участия в VI Международной студенческой научно-практической конференции**

**«МОЛОДЕЖНЫЙ ЦИФРОВОЙ ФОРУМ (YDF-2025)»**

**Алматы, 27 марта 2025 года**

В настоящее время технология дополненной реальности находит все более широкое применение в таких сферах деятельности как образование, наука, техника и технологии. Причем, непрерывное развитие науки, техники и технологии приводит к появлению новых информационных систем, а также к развитию и совершенствованию уже существующих. Что касается образования, то внедрение новых технологий, а также комплексная модернизация являются основными вопросами, которым уделяется особое внимание не только в Казахстане, но и во всем мире.

В качестве примера приводится мобильное приложение с использованием технологии дополненной реальности. Разработанное приложение позволяет выполнять лабораторные работы по изучению таких разделов физики, как механика, электричество и магнетизм и оптика с 3D визуализацией. В качестве платформы разработки была выбрана межплатформенная среда Unity 3D. Основной функционал был написан на C#. Графические модели создавались при помощи Substance Painter. В качестве библиотеки для реализации функций дополненной реальности была выбрана библиотека Vuforia.

Рекомендую работу «Разработка лабораторных работ по физике с использованием технологии дополненной реальности» Бауржан Ж.Б., Мукатовой А.А. для участия в VI Международной студенческой научно-практической конференции «МОЛОДЕЖНЫЙ ЦИФРОВОЙ ФОРУМ YDF-2025», Алматы, 27 марта 2025 г.

**Научный руководитель**

**PhD, ассоц. профессор Е.А. Дайнеко**